

# **Regulamin Rozgrywek**

## **Dolnośląskiego Związku Koszykówki**

### **we Wrocławiu**

### **na sezon 2024/2025**

1 sierpnia 2024 r.

## SPIS TREŚCI

<b>Rozdział</b>		<b>Strony</b>	<b>Artykuły</b>
I	Postanowienia ogólne	3 – 5	1 – 7
II	Organizacja rozgrywek	6 – 8	8 – 11
III	Zgłoszenie drużyny i zawodników do rozgrywek	9 – 11	12 – 15
IV	Organizacja zawodów	12 – 18	16 – 25
V	Rozgrywki Mini Koszykówki	19 – 22	26 – 32
VI	Zasady weryfikacji i klasyfikacji drużyn	23 – 24	33 – 36
VII	Obsady i sprawy sędziowskie	25 – 26	37 – 39
VIII	Obowiązujące opłaty	27 – 28	40 – 41
IX	Wykroczenia administracyjne	29 – 31	42 – 45
X	Faule techniczne i dyskwalifikujące	32 – 34	46 – 49
XI	Sprawy dyscyplinarne	35	50
XII	Odwołania	36	51
XIII	Postanowienia końcowe	37	52



## Rozdział I POSTANOWIENIA OGÓLNE

### Art. 1. Organizator rozgrywek

Organizatorem rozgrywek mistrzowskich (na zlecenie Polskiego Związku Koszykówki<sup>1</sup>) jest Dolnośląski Związek Koszykówki we Wrocławiu<sup>2</sup>. Rozgrywki mistrzowskie oraz rozgrywki wewnętrzne prowadzi (administruje) Wydział Rozgrywek DZKosz.

### Art. 2. Obowiązujące regulacje

- § 1. Zawody rozgrywane są według obowiązujących przepisów gry w koszykówkę, wydanych przez Polski Związek Koszykówki z ich ewentualnymi zmianami, podanymi w oficjalnych komunikatach PZKosz.
- § 2. We wszystkich zawodach organizowanych przez DZKosz obowiązuje: Regulamin Rozgrywek DZKosz na sezon 2024/2025<sup>3</sup> zatwierdzony przez Zarząd DZKosz. Sprawy nieujęte w niniejszym Regulaminie rozstrzygane są zgodnie z obowiązującymi regulaminami DZKosz i PZKosz.
- § 3. Za prawidłowe i zgodne z Regulaminem przeprowadzenie rozgrywek oraz ich weryfikację odpowiedzialny jest Wydział Rozgrywek DZKosz.

### Art. 3. Korespondencja

- § 1. Wszelka korespondencja z klubami, prowadzona przez DZKosz, odbywać się będzie za pośrednictwem elektronicznego systemu obsługi rozgrywek<sup>4</sup> lub poczty elektronicznej ([biuro@dzkosz.wroclaw.pl](mailto:biuro@dzkosz.wroclaw.pl)). Chyba, że szczegółowe regulacje PZKosz narzucają wymóg innej formy korespondencji.
- § 2. Każdy klub biorący udział w rozgrywkach, zobowiązany jest do posiadania adresu e-mail. Oficjalny adres e-mail klub wskazuje w załączniku nr 2 Dane kontaktowe klubu na sezon 2024/2025. Kluby uczestniczące w rozgrywkach zobowiązane są do aktualizacji danych kontaktowych.
- § 3. Wszelkie informacje oraz dokumenty przesłane na oficjalny adres e-mail klubu uznaje się za doręczone.
- § 4. Sprawy związane z rozgrywkami rozpatrywane są w godzinach otwarcia biura DZKosz, podanych na stronie internetowej [dzkosz.wroclaw.pl](http://dzkosz.wroclaw.pl).

<sup>1</sup> Zwany dalej PZKosz

<sup>2</sup> Zwany dalej DZKosz

<sup>3</sup> Zwany dalej Regulamin Rozgrywek DZKosz

<sup>4</sup> Zwany dalej ESOR



**Art. 4. Hale sportowe i ich weryfikacja**

- § 1. Wszystkie mecze muszą odbywać się wyłącznie na halach zweryfikowanych przez DZKosz lub PZKosz i posiadających certyfikaty zgodnie z wymogami określonymi przez PZKosz.
- § 2. W celu uzyskania certyfikatu dla hali, która nie była wcześniej weryfikowana przez Wydział Rozgrywek DZKosz lub w poprzednim sezonie certyfikat dla niej został wydany warunkowo, należy przy zgłaszaniu hali w ESOR załączyć wypełniony arkusz weryfikacji obiektu sportowego.
- § 3. Sale, które uzyskały certyfikat w poprzednim sezonie należy zgłaszać w ESOR bez dodawania arkusza weryfikacji obiektu sportowego. Certyfikat dla tych sal zostanie automatycznie przedłużony na sezon 2023/2024.
- § 4. Weryfikacji danych zawartych w arkuszu będą dokonywali sędziowie boiskowi na pierwszym meczu w sezonie 2023/2024. Wydział Rozgrywek DZKosz przy wydawaniu certyfikatów będzie zwracał szczególną uwagę na następujące elementy:
- 1) Wymiar boiska (28m x 15m mierzone od wewnętrznych krawędzi linii ograniczających boisko).
  - 2) Boisko do gry zgodne z oficjalnymi przepisami gry w koszykówkę (w szczególności wymiary pola rzutów za 3 punkty, półkola bez szarzy oraz obszaru ograniczonego).
  - 3) Tablica wyników wskazująca minimum: czas gry, wynik, faule drużyny, przerwy na żądanie.
  - 4) Osobny pilot do pomiaru czasu akcji z możliwością ustawienia 14 sekund w trakcie gry (za pomocą jednego przycisku).
  - 5) Wyposażenie techniczne: wskaźniki fauli drużyny, wskaźniki fauli zawodników, strzałka naprzemiennego posiadania piłki.
- § 5. W szczególnych przypadkach Wydział Rozgrywek DZKosz może warunkowo przyznać certyfikat sali niespełniającej wymagań. Jednakże na klub rozgrywający mecze w danej hali mogą być nakładane kary finansowe zgodnie z art. 43 aż do czasu spełnienia wymogów.
- § 6. Koszty związane z weryfikowaniem hali ponoszą kluby. Opłata za wydanie certyfikatu na halę dla rozgrywek wojewódzkich określona jest w art. 40. Podstawą weryfikacji sali są wytyczne zawarte w obowiązujących przepisach do gry w koszykówkę.
- § 7. Weryfikacja hal obowiązkowa jest dla każdego klubu. Brak pozytywnej weryfikacji uniemożliwi klubowi zgłoszenie do rozgrywek organizowanych przez DZKosz.



## **Art. 5. Terminarz zawodów oraz system rozgrywek**

- § 1. Terminarze zawodów oraz systemy rozgrywek ustala i podaje w odrębnych komunikatach Wydział Rozgrywek DZKosz.
- § 2. W rozgrywkach biorą udział zespoły z województwa Lubuskiego, z którym województwo Dolnośląskie tworzy wspólną strefę w eliminacjach do rozgrywek centralnych.

## **Art. 6. Zawodnicy i zawodniczki**

Ilekcóż mowa w niniejszym Regulaminie Rozgrywek o zawodnikach, dotyczy to również zawodniczek.

## **Art. 7. Sezon sportowy**

Sezon sportowy 2024/2025 to okres od 1 lipca 2024 r. do 30 czerwca 2025 roku.



Dolnośląski Związek Koszykówki  
we Wrocławiu  
ul. Borowska 1-3  
50-529 Wrocław  
NIP: 899-22-23-686  
REGON: 930068831

☎ 609 888 239, 609 888 099  
✉ [biuro@dzkosz.wroclaw.pl](mailto:biuro@dzkosz.wroclaw.pl)  
@ [www.dzkosz.wroclaw.pl](http://www.dzkosz.wroclaw.pl)  
i nr konta: 29 1160 2202 0000 0003 1412 6634

## Rozdział II ORGANIZACJA ROZGRYWEK

### Art. 8. Zgłoszenia i uczestnictwo w rozgrywkach

- § 1. Prowadzenie rozgrywek w sezonie 2024/2025 odbywa się całkowicie w systemie ESOR analogicznie do poprzednich sezonów.
- § 2. Termin zgłoszeń drużyn do rozgrywek mija z dniem **2.09.2024 do godz. 12:00**.
- § 3. W rozgrywkach uczestniczą zespoły zgłoszone przez kluby i potwierdzone przez macierzysty WZKosz.
- § 4. W rozgrywkach może uczestniczyć więcej niż jeden zespół z danego klubu w danej kategorii rozgrywek. Jeżeli miejsca premiowane awansem do rozgrywek strefy dolnośląsko-lubuskiej organizowanych przez DZKosz oraz Lubuski Związek Koszykówki lub do rozgrywek szczebla centralnego w ramach Młodzieżowych Mistrzostw Polski<sup>5</sup>, zajmie więcej niż jeden zespół z tego samego klubu, awans uzyskuje tylko jeden zespół. W dalszych rozgrywkach skład zespołu, który uzyskał awans może być uzupełniany zawodnikami z pozostałych zespołów danego klubu biorących udział w danym cyklu rozgrywkowym.
- § 5. Przez określenie „grupy młodzieżowe” należy rozumieć kategorie rozgrywek od U13 do U19.
- § 6. Przez określenie „uczestnictwo w meczu” należy rozumieć wejście zawodnika do gry potwierdzone zapisem w protokole zawodów.
- § 7. We wszystkich rozgrywkach może występować w drużynie maksymalnie 12 zawodników. W rozgrywkach U13:
- 1) Drużyny rozgrywają zawody w składach nie mniej niż 10.
  - 2) Zespół, który zgłosi się na zawody w mniejszej liczbie niż 10 zawodników przegrywa mecz walkowerem (bez prawa rozegrania spotkania w innym terminie), niemniej jednak zawody muszą być rozegrane jako towarzyskie. W oficjalnym protokole zawodów musi być wpisana adnotacja, że na zawody w regulaminowym czasie drużyna stawiła się w składzie mniejszym niż 10 zawodników.
- § 8. W rozgrywkach U13 obowiązują szczegółowe zasady dotyczące udziału zawodników w grze zawarte w Regulaminie Cyklu MMP.

---

<sup>5</sup>Zwany dalej MMP



**Art. 9. Cykle rozgrywek**

§ 1. W sezonie 2024/2025 rozgrywki będą prowadzone w następujących cyklach:

L.p.	Cykl rozgrywek	Rocznik	Dzień rozgrywania zawodów	
1.	Rozgrywki eliminacyjne do MMP, 1LK, 2LM	2 Liga Kobiet <sup>6</sup>	sobota	
2.		3 Liga Mężczyzn	sobota	
3.		Liga Juniorek Starszych (U19K)	2006 i młodsi	czwartek
4.		Liga Juniorów Starszych (U19M)		
5.		Liga Juniorek (U17K)	2008 i młodsi	niedziela
6.		Liga Juniorów (U17M)		
7.	Rozgrywki DZKosz	Liga Juniorów Młodszych (U16M)	2009 i młodsi <sup>7</sup>	niedziela
8.	Rozgrywki eliminacyjne do MMP	Liga Kadetek (U15K)	2010 i młodsi	sobota
9.		Liga Kadetów (U15M)		
10.	Rozgrywki DZKosz	Liga Kadetów Młodszych (U14M)	2011 i młodsi <sup>8</sup>	sobota
11.	Rozgrywki eliminacyjne do MMP	Liga Młodziczek (U13K)	2012 i młodsi	niedziela
12.		Liga Młodzików (U13M)		
13.	Rozgrywki Mini Koszykówki DZKosz	U12 Dziewcząt	2013 i młodsi	sobota
14.		U12 Chłopców		
15.		U11 Dziewcząt	2014 i młodsi	
16.		U11 Chłopców		
17.		U10 Chłopców	2015 i młodsi	
18.		U10 Dziewcząt		
19.	Pierwszy Dwutakt	Pierwszy dwutakt – Żacy (U10K/M)	2015 i młodsi	sobota/niedziela
20.		Pierwszy dwutakt – Skrzaty (U9K/M)	2016 i młodsi	

§ 2. W rozgrywkach szczebla centralnego zawodnik może występować wyłącznie w dwóch cyklach rozgrywkowych w tym samym sezonie, przy czym zawodnicy U13 mogą grać

<sup>6</sup> W sytuacji przyznania przez PZKosz organizacji eliminacji do 1LK

<sup>7</sup> W przypadku zgłoszenia zbyt małej liczby drużyn liga nie zostanie utworzona

<sup>8</sup> W przypadku zgłoszenia zbyt małej liczby drużyn liga nie zostanie utworzona



dotatkowo wyłącznie w rozgrywkach cyklu U15. Regulacje te nie obowiązują w rozgrywkach strefowych.

§ 3. Klub zgłaszający drużynę do rozgrywek U15 i U13 może zgłosić do rozgrywek w określonym cyklu nie więcej niż trzech zawodników, którzy w bieżącym sezonie dokonali zmian barw klubowych lub zostali wypożyczeni pomiędzy klubami mającymi siedzibę w dwóch różnych województwach. Zapis ten nie dotyczy zawodnika, który w poprzednim sezonie reprezentował barwy tego samego klubu. W przypadku zgłoszenia kilku drużyn do jednego cyklu rozgrywek zapis ten dotyczy wszystkich drużyn łącznie.

#### **Art. 10. Rozgrywki 3x3**

§ 1. DZKosz organizuje rozgrywki koszykówki 3x3 kobiet i mężczyzn w ramach eliminacji do MMP 3x3 w kategoriach podawanych przez PZKosz.

§ 2. Terminarze spotkań oraz systemy rozgrywek dla rozgrywek 3x3 ustala i podaje w odrębnych komunikatach Wydział Rozgrywek DZKosz.

#### **Art. 11. Godziny planowania zawodów**

§ 1. Godziny planowania zawodów:

L.p.	Dzień tygodnia	Rozgrywki Minikoszykówki	Rozgrywki Młodzieżowe	Rozgrywki 3LM i 2LK
1.	Poniedziałek – Piątek	15 <sup>00</sup> – 18 <sup>00</sup>	15 <sup>00</sup> – 18 <sup>00</sup>	15 <sup>00</sup> – 18 <sup>00</sup>
2.	Sobota	11 <sup>00</sup> – 18 <sup>00</sup>	11 <sup>00</sup> – 18 <sup>00</sup>	11 <sup>00</sup> – 18 <sup>00</sup>
3.	Niedziela			

§ 2. W każdym przypadku, przy ustalaniu godziny rozpoczęcia zawodów, należy uwzględnić możliwość przyjazdu oraz powrotu zespołu gości, jak i sędziów, w dniu zawodów.

§ 3. W wyjątkowych wypadkach, za zgodą Wydziału Rozgrywek DZKosz, spotkania mogą rozpocząć się o innej porze.





## Rozdział III

### ZGŁOSZENIE DRUŻYNY I ZAWODNIKÓW DO ROZGRYWEK

#### Art. 12. Zgłoszenie klubu do rozgrywek

- § 1. Zgłoszenie klubu do rozgrywek związane jest z koniecznością dokonania wpłaty kaucji do dnia **2.09.2024** w wysokości określonej w art. 40 (niezależnie od liczby zgłoszonych drużyn). Istnieje możliwość przeniesienia kaucji z poprzedniego sezonu w przypadku klubów które brały udział w rozgrywkach z sezonu 2023/2024.
- § 2. Kluby, które w minionym sezonie nie uściły regulaminowych zobowiązań finansowych, zostaną dopuszczone do rozgrywek sezonu 2024/2025 po uregulowaniu zaległości finansowych, powiększonych o 10% kwoty stanowiącej zaległości, do dnia **02.09.2024**.

#### Art. 13. Zgłoszenie drużyny do rozgrywek

- § 1. Drużyny zostaną przyjęte do rozgrywek i uwzględnione w terminarzach po spełnieniu łącznie następujących warunków:
- 1) Przesłanie przez klub, w systemie ESOR, w terminie do 2.09.2024 do godz. 12:00, zgłoszenia wszystkich drużyn.
  - 2) Brak zaległych zobowiązań finansowych wobec DZKosz.
  - 3) Dokonanie opłaty wpisowego do rozgrywek do dnia 2.09.2024, w wysokości określonej w art. 41 i załączenie potwierdzenia wpłaty przy zgłaszaniu zespołu w systemie ESOR.
  - 4) Przesłanie poprzez system ESOR (jako załącznik przy zgłoszeniu drużyny) upoważnienia do reprezentowania klubu w sezonie 2024/2025 (załącznik nr 2 do Regulaminu Współzawodnictwa Sportowego PZKosz<sup>9</sup>).

#### Art. 14. Zgłoszenie zawodników i trenerów do rozgrywek

- § 1. Zgłaszanie zawodników oraz trenerów do wydania licencji okresowych na sezon 2024/2025 odbywa się poprzez system ESOR.
- § 2. Jedyne zgłoszenia zawierające wszystkie wymagane dokumenty będą potwierdzane przez Wydział Rozgrywek. Komplet dokumentów zawiera:
- 1) **W przypadku zawodników nieposiadających licencji PZKosz:** wniosek o wydanie licencji PZKosz (załącznik nr 4 do RWS), zobowiązanie do reprezentowania barw klubowych (załącznik nr 5 do RWS).

---

<sup>9</sup> Zwany dalej RWS.



- 2) **W przypadku zawodników własnych:** zobowiązanie do reprezentowania barw klubowych (załącznik nr 5 do RWS).
- 3) **W przypadku zawodników wypożyczonych:** umowa o wypożyczeniu (załącznik nr 14 do RWS), zobowiązanie do reprezentowania barw klubowych (załącznik nr 5 do RWS), a jeśli wypożyczenie dotyczy klubów z dwóch różnych województw, także promesę licencji okresowej wydaną przez PZKosz.
- 4) **W przypadku zawodników transferowanych:** list czystości (załącznik numer 12 lub 12a do RWS), zobowiązanie do reprezentowania barw klubowych (załącznik nr 5 do RWS).
- 5) **W przypadku zawodników objętych umową szkoleniową:** umowa szkoleniowa (załącznik nr 16 do RWS), zobowiązanie do reprezentowania barw klubowych (załącznik nr 5 do RWS).
- 6) **W przypadku zawodników objętych umową o współpracy:** umowa o współpracy (załącznik nr 17 do RWS), list czystości (załącznik numer 12 lub 12a do RWS), zobowiązanie do reprezentowania barw klubowych (załącznik nr 5 do RWS).
- 7) W uzasadnionych przypadkach WR ma prawo prosić o przedstawienie dodatkowych dokumentów w celu zatwierdzenia zawodnika do rozgrywek.

§ 3. Każdy dokument dotyczący zawodnika niepełnoletniego wymaga:

- 1) Podpisania przez jednego przedstawiciela ustawowego zawodnika pod rygorem nieważności (dotyczy zawodników nieposiadających zdolności do czynności prawnych, czyli przed ukończeniem 13. roku życia).
- 2) Podpisania przez zawodnika oraz jednego przedstawiciela ustawowego zawodnika pod rygorem nieważności (dotyczy zawodników z ograniczoną zdolnością do czynności prawnych, czyli po ukończeniu 13. roku życia będących równocześnie przed ukończeniem 18. roku życia).

§ 4. Pierwszego w sezonie zgłoszenia zawodników (co najmniej 10 zawodników w drużynie) należy dokonać, w ESOR, do dnia **13.09.2024 r.** Zgłoszenia dokonane po tym terminie podlegają dodatkowej opłacie określonej w art. 40.

§ 5. Dodatkowego zgłoszenia zawodników można dokonywać poprzez system ESOR.

## Art. 15. Licencje okresowe

§ 1. W celu wydania licencji okresowej należy także wprowadzić do programu ESOR zdjęcia zawodników i trenerów spełniające następujące wymagania: format JPG, aktualne, wymiary 4,5x6,5 cm 531x768 pikseli, rozdzielczość min. 300 DPI, kolorowe, tło jasne,



wzrok i twarz skierowane prosto w obiektyw aparatu. **Brak zdjęcia w ESOR uniemożliwi wydanie licencji okresowej.**

- § 2. Licencje okresowe zawodników wydawane są przez Wydział Rozgrywek DZKosz, po otrzymaniu kompletnej dokumentacji, wyłącznie w dni robocze od godz. 9:00 do 15:00. Licencje okresowe dla wniosków złożonych w czwartek po godz. 15:00 będą wydawane w poniedziałek.
- § 3. Wydanie licencji okresowej zawodnika nie podlega opłacie.
- § 4. W szczególnych przypadkach wnioski złożone po terminie wyrażonym w § 2 mogą być rozpatrzone przez Wydział Rozgrywek DZKosz, ale podlegają one dodatkowej opłacie określonej w art. 40.
- § 5. Termin wydawania licencji okresowych mija z dniem 15.01.2025, z wyjątkiem zawodników własnych lub zawodników, którzy nie posiadali wcześniej licencji na uprawianie koszykówki.
- § 6. Termin wydawania licencji okresowych dla zawodników wypożyczonych mija 31.10.2024, a dla zawodników wracających z wypożyczenia termin mija 15.01.2025.
- § 7. Uprawniony do gry jest zawodnik zgłoszony w sposób określony wyżej i potwierdzony w systemie ESOR przez Wydział Rozgrywek DZKosz.
- § 8. Wydanie licencji okresowej trenera podlega opłacie określonej w art. 40.



## Rozdział IV ORGANIZACJA ZAWODÓW

### Art. 16. Odpowiedzialność regulaminowa

Zespoły uczestniczące w rozgrywkach oraz trenerzy i osoby towarzyszące drużynie zobowiązane są przestrzegać postanowień regulaminów i przepisów gry pod rygorem stosowania kar regulaminowych.

### Art. 17. Obowiązki klubu będącego gospodarzem zawodów

- § 1. Klub będący gospodarzem zawodów wyznacza organizatora zawodów, którego nazwisko zostaje wpisane do protokołu zawodów.
- § 2. Organizator zawodów musi przebywać w pobliżu stolika sędziowskiego przez cały czas trwania zawodów i wypełniać wszelkie polecenia sędziów w zakresie utrzymania porządku i bezpieczeństwa.
- § 3. Do obowiązków klubu będącego gospodarzem zawodów należy:
- 1) Wprowadzenie do Elektronicznego Systemu Obsługi Rozgrywek (ESOR) miejsca i godziny spotkania najpóźniej na 5 dni przed jego terminem.
  - 2) Powiadomienie sędziów o miejscu i godzinie spotkania najpóźniej na 5 dni przed jego terminem – **wyłącznie w przypadku klubów spoza województwa dolnośląskiego, jeśli obsady sędziowskie nie są prowadzone w ESOR.**
  - 3) Prawidłowe przygotowanie sali do gry (minimalna temp. powietrza 15°C) oraz udostępnienie minimum godzinę przed meczem oddzielnych szatni dla drużyn i sędziów.
  - 4) Zapewnienie prawidłowego funkcjonowania wyposażenia technicznego w czasie zawodów określonego w art. 23.
  - 5) Utrzymanie porządku i sprawne działanie służby porządkowej oraz zapewnienie bezpieczeństwa drużynom i sędziom biorącym udział w zawodach.
  - 6) Stworzenie właściwej atmosfery meczu oraz dążenie do sportowego dopingu publiczności, a w przypadku jego zakłócenia – na żądanie sędziów – do usunięcia wskazanych osób z sali<sup>10</sup>.
  - 7) Zapewnienie opieki medycznej w czasie trwania zawodów – minimum 30 minut przed ich rozpoczęciem, do momentu opuszczenia hali przez drużyny i sędziów – w postaci, co najmniej jednej osoby posiadającej uprawnienia ratownika

<sup>10</sup> W tych przypadkach przerwa trwająca dłużej niż 15 minut upoważnia sędziów do zakończenia spotkania.



medycznego lub lekarza systemu lub pielęgniarki systemu<sup>11</sup>. Nie dopuszcza się sprawowania opieki medycznej przez trenera lub zawodnika którejkolwiek z drużyn. Osoba sprawująca funkcję opieki medycznej zobowiązana jest posiadać pieczętkę potwierdzającą posiadane uprawnienia, którą ma obowiązek przybić na trzech kopiach protokołu<sup>12</sup>. **W przypadku braku służby medycznej nie można rozpocząć zawodów.**

- 8) Rozliczenie delegacji sędziowskich<sup>13</sup> zgodnie z wytycznymi zawartymi w art. 17. §5
- 9) Wprowadzenie, najpóźniej na 6 godziny od rozpoczęcia spotkania, do ESOR wyniku zawodów, wyniku kwart oraz numerów i statystyk zawodników (zdobyte punkty, celne rzuty za 3 punkty oraz popełnione faule), którzy uczestniczyli w meczu zgodnie z protokołem zawodów (w rozgrywkach Mini Koszykówki tylko wyniku zawodów oraz wyniki kwart).
- 10) Umieszczenie w ESOR skanu protokołu zawodów najpóźniej do godz. 23:59 następnego dnia roboczego.

§ 4. W rozgrywkach centralnych, zgodnie z zapisami Regulaminu Cyklu MMP, zabrania się używania przez kibiców urządzeń wzmacniających doping w postaci: trąbek, piszczałek, gwizdków, wuwuzeli, syren, bębnów, werbli, megafonów oraz innych instrumentów emitujących dźwięk lub światło w trakcie meczów. W cyklach U17 i U19 dopuszczalne jest używanie instrumentów muzycznych (np. bębnów, werbli, instrumentów dętych) jeżeli emitowany przez nie hałas nie przekracza dopuszczalnych granic. Wydział Rozgrywek DZKosz rekomenduje stosowanie tych zasad również w rozgrywkach okręgowych.

§ 5. Organizator zawodów zobowiązany jest najpóźniej 30 minut przed zawodami odebrać od sędziów spotkania prawidłowo wypełnione delegacje. Na podstawie przedłożonych dokumentów klub wypłaca ekwiwalent gotówką lub inną metodą płatności natychmiastowej (wyłącznie w przypadku posiadania takiej formy płatności przez sędziego) podczas odbioru delegacji lub przelewem tradycyjnym na wskazane w delegacjach konta bankowe sędziów.

§ 6. Klub, który chce dokonywać płatności przelewem zobowiązany jest do zaznaczenia sposobu płatności przelewem w systemie ESOR w odpowiedniej rubryce w danych do meczu.

<sup>11</sup> W rozumieniu ustawy z 8 września 2006 r. o państwowym ratownictwie medycznym.

<sup>12</sup> Może ona także potwierdzić spełnienie wymogów poprzez okazanie dokumentu wykazującego stosowne uprawnienia – co zostanie potwierdzone wpisem w protokole zawodów.

<sup>13</sup> W przypadku decyzji klubu o samodzielnym rozliczaniu delegacji sędziowskich zamiast rozliczaniu ekwiwalentów sędziowskich na podstawie faktury wystawionej przez DZKosz we Wrocławiu



- § 7. W przypadku wyboru przez klub formy płatności przelewem klub zobowiązany jest do zrealizowania przelewu najpóźniej w drugim dniu roboczym po meczu.
- § 8. Nieuregulowanie opłat z tytułu delegacji sędziowskich w terminie podanym w §7 powoduje nałożenie kary finansowej na klub:
- 1) W przypadku opóźnienia do 4 dni roboczych od terminu rozegrania zawodów - 50 zł.
  - 2) W przypadku opóźnienia powyżej 4 dni roboczych od terminu rozegrania zawodów - 200 zł.
- § 9. W przypadku trzykrotnego opóźnienia płatności przelewem lub jednorazowego opóźnienia powyżej 7 dni roboczych od daty rozegrania meczu Wydział Rozgrywek ma prawo zdecydować o zakazie używania tej formy rozliczania ekwiwalentów sędziowskich przez dany klub do końca sezonu 2023/2024.

#### **Art. 18. Koszty organizacji i udziału w zawodach**

Koszty organizacji zawodów ponosi klub będący gospodarzem zawodów, a drużyna gości uczestniczy w zawodach całkowicie na koszt własny.

#### **Art. 19. Terminy rozgrywania zawodów**

- § 1. Spotkania muszą być rozegrane zgodnie z terminarzem i w godzinach podanych przez gospodarza zawodów, z uwzględnieniem art. 11.
- § 2. Zmiany zaplanowanych terminów meczów mogą być dokonywane jedynie w wyjątkowych przypadkach i tylko za zgodą WR DZKosz we Wrocławiu, po wcześniejszym uzgodnieniu między klubami nowego terminu, zaakceptowanego przez WR.
- § 3. Przełożone spotkania muszą być rozegrane przed zakończeniem każdej rundy. W przypadku nie rozegrania spotkania orzeczony zostanie obustronny walkower i nałożona kara finansowa na oba zespoły.
- § 4. Wydział Rozgrywek ma prawo, w szczególnych przypadkach, zezwolić na rozegranie meczu po zakończeniu rundy.
- § 5. Wydział Rozgrywek ma prawo, w szczególnych przypadkach, zmienić termin spotkania „z urzędu”, (np. epidemia choroby, nałożenie terminów z terminami PZKosz, udział zawodników w zgrupowaniu reprezentacji, itp.).

#### **Art. 20. Zmiana terminu zawodów**

- § 1. W przypadku zgłoszenia zmiany terminu meczu do 10 dni przed terminem spotkania podanym w terminarzu opłata za zmianę terminu zawodów nie będzie pobierana.



- § 2. W przypadku drużyny rezerw (3LM) oraz drużyn ligi U19 i U17, które w swoim składzie mają co najmniej 3 zawodników zgłoszonych jednocześnie do rozgrywek ligi PZKosz (PLK, BLK, 1LM, 2LM, 1LK) w sezonie 2024/2025, bezpłatnej zmiany terminu meczu można dokonać najpóźniej na 4 dni przed terminem podanym w terminarzu.
- § 3. Wydział Rozgrywek nie będzie pobierał opłat za zmianę terminów meczów, które zgodnie z terminarzem zostały wyznaczone na dni robocze (od poniedziałku do piątku). Zapis ten nie dotyczy rozgrywek U19.
- § 4. W innych przypadkach klub wnoszący o zmianę terminu meczu musi wpłacić kwotę w wysokości określonej w art. 40 oraz wysłać potwierdzenie wpłaty na adres [biuro@dkosz.wroclaw.pl](mailto:biuro@dkosz.wroclaw.pl)
- § 5. Za termin wniesienia prośby o zmianę terminu meczu uznaje się moment zakończenia procedury zmiany terminu meczu w systemie ESOR (wniesienie prośby przez wnioskodawcę oraz potwierdzenie zmiany przez przeciwnika).
- § 6. Bez wniesienia opłaty wystąpienie o zmianę terminu meczu nie będzie rozpatrywane.

#### **Art. 21. Uczestnictwo zawodników i trenerów w zawodach**

- § 1. W rozgrywkach mogą uczestniczyć tylko zawodnicy zgłoszeni i uprawnieni do gry w danym klubie, zatwierdzeni przez Wydział Rozgrywek DZKosz oraz posiadający odpowiednie licencje.
- § 2. W przypadku udziału w danej kategorii rozgrywek dwóch zespołów tego samego klubu, zawodnicy mają prawo, za zgodą Wydziału Rozgrywek DZKosz, do jednorazowego przejścia z zespołu pierwszego do zespołu drugiego lub odwrotnie.
- § 3. Podstawą do udziału zawodnika w rozgrywkach jest posiadanie:
- 1) Licencji okresowej ważnej na sezon 2024/2025.
  - 2) Karty zdrowia z aktualnymi badaniami lekarskimi<sup>14</sup> z datą badania i terminem ważności badania nie późniejszym niż 12 miesięcy od daty badania. W dniu wyznaczonym jako data kolejnego badania, badania tracą ważność. Za posiadanie ważnych badań lekarskich odpowiedzialny jest trener zespołu. Karty zdrowia nie są sprawdzane przez sędziów. Dopuszczenie zawodnika do zawodów odbywa się na podstawie oświadczenia trenera.

<sup>14</sup> Badania lekarskie wydaje lekarz specjalista w dziedzinie medycyny sportowej lub lekarz posiadający certyfikat ukończenia kursu wprowadzającego do specjalizacji w dziedzinie medycyny sportowej. Orzeczenie lekarskie dot. zawodnika do 23. roku życia może być wydane przez lekarza podstawowej opieki zdrowotnej.



- § 4. Zawodnik któremu nie wydano licencji okresowej nie może reprezentować klubu pod rygorem zweryfikowania zawodów jako walkower dla drużyny przeciwnej.
- § 5. Wszyscy trenerzy prowadzący drużyny w rozgrywkach DZKosz muszą posiadać licencje okresowe na sezon 2024/2025. W przypadku dyskwalifikacji trenera zawody mogą być kontynuowane tylko wtedy, gdy na ławce obecny jest pełnoletni opiekun.
- § 6. W rozgrywkach młodzieżowych nie można rozpocząć zawodów, gdy na sali nie jest obecny trener zespołu posiadający stosowną licencję. W przypadku nieokazania sędziemu licencji trenera przed rozpoczęciem meczu, trener zobowiązany jest złożyć pisemne oświadczenie, w protokole zawodów, o posiadaniu stosownej licencji.
- § 7. 40 minut przed rozpoczęciem meczu trenerzy zobowiązani są do przedstawienia sędziom wygenerowanego i wydrukowanego z ESOR składu drużyny zawierającego numery licencji okresowych trenerów i zawodników oraz oświadczenie trenera, że wszyscy zawodnicy biorący udział w meczu posiadają ważne badania lekarskie<sup>15</sup>.
- § 8. Brak podpisanego oświadczenia uniemożliwia rozpoczęcie zawodów. Mecz nierozegrany ze względu na brak oświadczenia trenera o posiadaniu badań lekarskich zawodników zostanie zweryfikowany jako walkower na korzyść drużyny przeciwnej, bez możliwości rozegrania spotkania w innym terminie.

#### **Art. 22. Rozgrywanie zawodów „poza konkursem”**

- § 1. Kluby biorące udział w rozgrywkach poza konkursem zobowiązane są do przestrzegania wszelkich postanowień regulaminowych na zasadach ogólnie przyjętych.
- § 2. Klub może zgłosić drużynę „poza konkursem” wyłącznie do rozgrywek U14 i U16.
- § 3. W drużynie biorącej udział w rozgrywkach poza konkursem może być zgłoszonych maksymalnie 3 zawodników starszych o jeden rok od bazowego rocznika w danej kategorii wiekowej.

#### **Art. 23. Minimalne wyposażenie**

- § 1. W rozgrywkach organizowanych przez DZKosz wymagane jest następujące wyposażenie (zgodne z Oficjalnymi Przepisami Gry w Koszykówkę):
- 1) Boisko do gry
  - 2) Kosze do gry
  - 3) Zegar czasu gry

<sup>15</sup> Zgodne z wymogami przedstawionymi w art. 21. § 3. pkt. 2.





- 4) Tablica wyników
- 5) Stoper lub odpowiednie (widoczne) urządzenie (inne niż zegar czasu gry) do odmierzenia przerw na żądanie
- 6) Działające zgodnie z Oficjalnymi Przepisami Gry w Koszykówkę dwa zegary do pomiaru czasu akcji, znajdujące się nad tablicami kosza.
- 7) Dwa oddzielne, wyraźnie odmienne, głośne i dobrze słyszalne sygnały dźwiękowe, przeznaczone dla sekretarza i mierzącego czas akcji.
- 8) Protokół zawodów
- 9) Wskaźniki fauli zawodników
- 10) Wskaźniki fauli drużyny.
- 11) Strzałka naprzemiennego posiadania piłki.

§ 2. W rozgrywkach Mini Koszykówki wymagane jest wyposażenie określone w art. 23. § 1 z następującymi wyjątkami:

- 1) Organizator turnieju zobowiązany jest do zaznaczenia taśmą linii rzutów wolnych w taki sposób, że dalsza krawędź tej linii powinna być oddalona od wewnętrznej krawędzi linii końcowej o 5,3 m
- 2) Wysokość koszy ustalana jest przed rozpoczęciem turnieju przez trenerów drużyn (2,8 lub 3,05 m). W przypadku sytuacji spornych o wysokości koszy decyduje organizator turnieju.
- 3) Nie mają zastosowania postanowienia art. 23. § 1 pkt. 6.
- 4) Głośny sygnał dźwiękowy zamiast postanowienia art. 23 § 1 pkt 7.

#### Art. 24. Piłki

§ 1. Zawody organizowane przez DZKosz we Wrocławiu muszą być rozgrywane piłkami z atestem FIBA.

§ 2. W rozgrywkach organizowanych przez DZKosz obowiązują piłki:

Rozgrywki		Rozmiar	Marka i model
3 Liga Mężczyzn		7	Molten BG4000
2 Liga Kobiet		6	Dowolnie
Młodzieżowe męskie	U14, U15, U16, U17, U19	7	



Rozgrywki		Rozmiar	Marka i model
	U13	6	
Młodzieżowe żeńskie	U13, U15, U17, U19		
Mini Koszykówka		5	

§ 3. Klub będący gospodarzem zawodów zobowiązany jest dostarczyć co najmniej cztery piłki do rozgrzewki drużyn – po dwie dla każdej drużyny. **Dostarczone piłki muszą być tej samej marki, z tego samego modelu i podobnej jakości.**

#### Art. 25. Protest

§ 1. Procedura protestu musi być zgodna z zapisami RWS i opierać się na zapisach Oficjalnych Przepisów Gry w Koszykówkę, dodatek C - Procedura Protestu

§ 2. Protest dotyczący przebiegu i wyniku meczu zostanie rozpatrzony po spełnieniu warunków określonych w niniejszym Regulaminie:

- 1) Kapitan drużyny, nie później niż piętnaście (15) minut po zakończeniu meczu, informuje sędziego głównego, że jego drużyna składa protest przeciwko wynikowi meczu oraz złoży podpis w rubryce „Podpis kapitana w sytuacji protestu”.
- 2) Klub składający protest, nie później niż 24 godziny po zakończeniu meczu, prześle na adres biura DZKosz pisemne uzasadnienie protestu.
- 3) Równocześnie ze złożeniem protestu musi być wpłacona kaucja w wysokości określonej w art. 40, a do wniosku dołączony dowód wpłaty.

§ 3. W przypadku odrzucenia protestu kaucja przepada na rzecz DZKosz.



## Rozdział V Rozgrywki Mini Koszykówki

### Art. 26. Regulacje Mini Koszykówki

Zawody Mini Koszykówki oraz Pierwszego Dwutaktu rozgrywane są zgodnie z Oficjalnymi Przepisami Gry w Minikoszykówkę oraz niniejszym Regulaminem z uwzględnieniem zmian przedstawionych w niniejszym rozdziale.

### Art. 27. Czas gry

§ 1. Mecz składa się z czterech kwart po osiem minut każda. Jeżeli po zakończeniu czasu gry czwartej kwarty wynik jest nierozstrzygnięty, mecz będzie kontynuowany tyłoma 4-minutowymi dogrywkami, ile trzeba będzie do rozstrzygnięcia wyniku.

§ 2. Przerwy w meczu:

- 1) 1-minutowe, mają miejsce pomiędzy pierwszą i drugą oraz trzecią i czwartą kwartą, jak również przed każdą dogrywką,
- 2) 5-minutowa pomiędzy drugą i trzecią kwartą meczu.

§ 3. Każdej drużynie może być przyznana jedna 1-minutowa przerwa na żądanie w trakcie jednej kwarty. Niewykorzystane przerwy na żądanie nie mogą być przenoszone na następną kwartę lub dogrywkę.

### Art. 28. Kosz: kiedy zdobyty i jego wartość

§ 1. Kosz z gry zalicza się jako:

- 1) 2 punkty, gdy zdobyty z pola obszaru ograniczonego (pola 3 sekund),
- 2) 3 punkty, gdy zdobyty spoza obszaru ograniczonego (pola 3 sekund).
- 3) Kosz z rzutu wolnego, zalicza się jako 1 punkt.

### Art. 29. Wprowadzenie piłki

Wprowadzenie piłki następuje z miejsca wskazanego przez sędziego, z wyjątkiem sytuacji po celnym rzucie z gry lub celnym ostatnim rzucie wolnym. Po faulach sędzia musi wręczyć Regulamin Mini Koszykówki lub podać piłkę do zawodnika wprowadzającego ją do gry. Po błędzie sędzia wskazuje tylko miejsce wprowadzenia piłki – gra może zostać wznowiona przez zawodników od razu po wskazaniu miejsca wprowadzenia.

### Art. 30. Udział zawodników w grze

§ 1. W meczach mini koszykówki może wziąć udział nie mniej niż 10 i nie więcej niż 14 zawodników.



- § 2. Drużyna, która przed rozpoczęciem meczu liczy mniej niż 10 zawodników nie zostanie dopuszczona do zawodów, a mecz zostanie zweryfikowany jako walkower na korzyść drużyny przeciwnej (bez prawa rozegrania spotkania w innym terminie), niemniej jednak zawody muszą być rozegrane jako towarzyskie.
- § 3. W każdej z pierwszych trzech kwart musi wziąć udział co najmniej 10 zawodników, przy czym zawodnicy, którzy wzięli udział w grze w pierwszych czterech minutach każdej z trzech pierwszych kwart, nie mogą wziąć udziału w grze w drugich czterech minutach każdej z trzech pierwszych kwart.
- 1) Zmiana zawodników powinna nastąpić podczas przerwy, która następuje z urzędu po zakończeniu okresu czterech minut gry w każdej z trzech pierwszych kwart. Grę należy wznowić natychmiast po przeprowadzeniu zmian zgodnie ze strzałką naprzemiennego posiadania piłki. Skład piątek przebywających na boisku w poszczególnych częściach kwart jest dowolny i zależy wyłącznie od uznania trenera.
  - 2) W przypadku kontuzji lub przekroczenia limitu fauli przez zawodnika przed upłynięciem czwartej minuty gry w każdej z części w trzech pierwszych kwartach, zawodnik ten może być zastąpiony przez dowolnego zawodnika rezerwowego.
  - 3) W czwartej kwarcie wszyscy zawodnicy zespołu mogą brać udział w grze w dowolnym wymiarze, o ile nie przekroczyli limitu fauli lub nie zostali zdyskwalifikowani.
  - 4) Jeśli przed zakończeniem trzeciej kwarty liczba zawodników drużyny jest mniejsza niż 10 (np. na skutek kontuzji lub popełnionych fauli) na zasadzie wyjątku do gry w drugim okresie kwarty może wystąpić zawodnik grający w pierwszym okresie, zastępując wyeliminowanego z gry zawodnika. Jeśli sytuacja zdekompilowania drużyny nastąpiła w pierwszej lub drugiej kwarcie, w każdej kolejnej kwarcie prawo do gry w obu okresach na zasadzie wyjątku musi dotyczyć innego zawodnika. Drużyna przeciwna nie posiada z tego tytułu żadnych przywilejów i rotacja zawodników musi się w niej odbywać na normalnych zasadach, bez wyjątków.
- § 4. Niezastosowanie się do powyższych zasad gry skutkować będzie orzeczeniem walkowera dla drużyny przeciwnej.

### **Art. 31. Nakaz obrony „każdy swego”**

- § 1. W rozgrywkach mini koszykówki obowiązuje nakaz obrony systemem „każdy swego”. Nakaz obrony „każdy swego” wyklucza obronę „zona Press”, czyli obronę strefową na całym boisku.



- § 2. Za realizację postanowień dotyczących nakazu obrony „każdy swego” odpowiada trener drużyny, a w razie jego nieobecności asystent trenera (jeśli jest obecny) lub zawodnik pełniący funkcję kapitana drużyny.
- § 3. W przypadku naruszenia nakazu obrony „każdy swego” sędziowie powinni postąpić w następujący sposób:
- 1) Jeżeli drużyna naruszyła nakaz po raz pierwszy sędzia ma obowiązek przerwać natychmiast grę, o ile nie postawi to drużyny ataku w sytuacji niekorzystnej, lub poczekać do pierwszej martwej piłki i zwrócić uwagę trenerowi zespołu, że nie stosuje on zasad obrony gry „każdy swego”; po zwróceniu uwagi grę należy wznowić zgodnie z przepisami gry w koszykówkę i przyznać drużynie posiadającej piłkę nowy okres 24 sekund na rozegranie akcji,
  - 2) Jeżeli ta sama drużyna naruszyła nakaz po raz kolejny, sędzia ma obowiązek przerwać grę - bez orzekania faula technicznego i zarządzić wykonanie jednego rzutu wolnego przez dowolnego zawodnika drużyny ataku, a następnie wręczyć piłkę drużynie ataku do wprowadzenia jej do gry z przedłużenia linii środkowej naprzeciw stolika sędziowskiego i przyznać drużynie atakującej nowy okres 24 sekund na rozegranie akcji.
- § 4. Sędzia zawodów zobowiązany jest do opisanego w protokole meczowym przypadków niestosowania nakazu „każdy swego”.
- § 5. Wydział Rozgrywek ma prawo nałożyć karę finansową na klub niestosujący ww. zasad oraz zdecydować o zweryfikowaniu meczu jako walkower na korzyść przeciwników.

### **Art. 32. Wysoka przewaga**

- § 1. Zespół, który w spotkaniu uzyskuje przewagę 30 punktów lub więcej, ma obowiązek bronić tylko na swoim polu obrony („od połowy”). W momencie, gdy przewaga ta zmniejsza się poniżej 30 punktów, zespół może z powrotem bronić na całym boisku.
- § 2. Zespół, który przegrywa może bronić na całym boisku przez całe spotkanie.
- 1) Trener zespołu przegrywającego ma prawo zgłosić złamanie tej zasady sędziemu boiskowemu, który ma obowiązek zwrócić uwagę trenerowi zespołu wygrywającego.
  - 2) Jeżeli ta sama drużyna naruszy ponownie zakaz obrony na całym boisku sędzia ma obowiązek przerwać natychmiast grę i orzec wobec trenera drużyny faul techniczny (zapisany trenerowi z indeksem B).
- § 3. W przypadku kolejnych naruszeń zakazu obrony na całym boisku, przez tą samą drużynę, sędzia ma obowiązek przerwać grę i zarządzić wykonanie jednego rzutu wolnego przez dowolnego zawodnika drużyny ataku, a następnie wręczyć piłkę



drużynie ataku do wprowadzenia jej do gry najbliższej miejsca gdzie ta znajdowała się w momencie zatrzymania gry.

- § 4. Rażące przypadki łamania ww. zasady powinny zostać opisane w protokole lub zgłoszone do Wydziału Rozgrywek DZKosz.



**Dolnośląski Związek Koszykówki  
we Wrocławiu**

ul. Borowska 1-3  
50-529 Wrocław  
NIP: 899-22-23-686  
REGON: 930068831

☎ 609 888 239, 609 888 099

✉ [biuro@dkosz.wroclaw.pl](mailto:biuro@dkosz.wroclaw.pl)

@ [www.dzkosz.wroclaw.pl](http://www.dzkosz.wroclaw.pl)

i nr konta: 29 1160 2202 0000 0003 1412 6634

## Rozdział VI

### ZASADY WERYFIKACJI I KLASYFIKACJI DRUŻYN

#### Art. 33. Weryfikacja zawodów

§ 1. Weryfikację zawodów przeprowadza Wydział Rozgrywek DZKosz na podstawie protokołu zawodów lub skanu protokołu załączonego w systemie ESOR.

§ 2. W przypadku weryfikacji zawodów w sposób inny niż wynik osiągnięty na boisku, decyzję wraz z uzasadnieniem na piśmie wydaje Wydział Rozgrywek DZKosz.

#### Art. 34. Klasyfikacja drużyn

Klasyfikację drużyn ustala się na podstawie zasad podanych w "Oficjalnych Przepisach Gry w Koszykówkę" oraz w RWS.

#### Art. 35. Protokołowanie zawodów

§ 1. Zawody należy protokołować w 3 egzemplarzach na drukach protokołów obowiązujących w sezonie 2024/2025. Dla rozgrywek Mini Koszykówki obowiązuje specjalny druk dedykowany tym zawodom. Po zakończeniu zawodów:

- 1) Oryginał protokołu otrzymuje klub będący gospodarzem zawodów.
- 2) Różową kopię otrzymuje drużyna zwycięska.
- 3) Żółtą kopię otrzymuje drużyna pokonana.

§ 2. Klub będący gospodarzem zawodów dostarczy oryginał protokołu do biura DZKosz **w terminie 14 dni od daty rozegrania meczu.**

#### Art. 36. Zweryfikowanie zawodów jako walkower

§ 1. Drużyna, która nie stawia się na dwa kolejne spotkania lub trzy w całym cyklu rozgrywek, a mecze te zostaną zweryfikowane jako walkower dla przeciwnika, zostaje automatycznie wycofana z rozgrywek<sup>16</sup>.

- 1) Jeśli w rozgrywkach Mini Koszykówki na trzech turniejach jest mniej niż 10 zawodników, a mecze te zostaną zweryfikowane jako walkower dla przeciwnika, drużyna zostaje automatycznie wycofana z rozgrywek.

§ 2. W przypadku rozegrania przez drużynę do chwili wycofania z rozgrywek:

- 1) Połowy lub mniej spotkań danego cyklu – unieważnia się dotychczas rozegrane mecze.

---

<sup>16</sup> W przypadku rozgrywek Mini Koszykówki dwa kolejne turnieje lub trzy w całym cyklu rozgrywek.



- 2) Więcej niż połowy spotkań – wyniki rozegranych spotkań pozostają bez zmian, a pozostałe mecze weryfikuje się jako walkowery na korzyść drużyn przeciwnych.
- § 3. Mecz zostanie zweryfikowany jako przegrany walkowerem bez możliwości rozegrania zawodów w innym terminie, jeżeli drużyna:
- 1) Bez usprawiedliwienia nie stawi się na miejsce rozgrywania zawodów, spóźnia się na zawody powyżej 15 minut lub nie chce rozpocząć meczu. Jednakże jeśli drużyna spóźnia się na zawody powyżej 15 minut, ale pozostaje w stałym kontakcie z klubem będącym organizatorem zawodów, to należy poczekać na przyjazd drużyny i mecz rozegrać.
  - 2) Posiada przed rozpoczęciem zawodów mniej niż pięciu (5) zawodników gotowych do gry.
  - 3) Schodzi z boiska przed regulaminowym zakończeniem zawodów.
  - 4) Rozegrała mecz mając w swoim składzie zawodnika nieuprawnionego do gry.
  - 5) Jako gospodarz w ocenie komisarza, a w przypadku jego nieobecności sędziego głównego nie zapewni bezpieczeństwa przed i w czasie rozgrywania zawodów.
  - 6) Odmawia zejścia z boiska i opuszczenia hali przez: zawodnika, zmiennika, zawodnika wykluczonego, osobę towarzyszącą lub trenera tej drużyny, ukaranego faulem dyskwalifikującym.
  - 7) Nie zapewni właściwej opieki medycznej<sup>17</sup> na zawodach.
- § 4. W wyjątkowych sytuacjach Wydział Rozgrywek DZKosz może wyrazić zgodę na rozegranie w innym terminie zawodów, które uprzednio nie zostały rozegrane z powodów wymienionych w art. 36. § 3.
- § 5. W przypadku zdyskwalifikowania trenera prowadzącego zespół, w składzie którego grają tylko zawodnicy niepełnoletni, należy zapewnić pełnoletniego opiekuna drużyny, który będzie odpowiadał za zawodników. W przypadku, gdy nie ma możliwości zapewnienia pełnoletniego opiekuna dla tych zawodników mecz zostanie zweryfikowany jako walkower na korzyść drużyny przeciwnej.
- § 6. W przypadku nierozegrania zawodów z powodu braku służby medycznej lub braku trenera mecz zostanie zweryfikowany jako walkower na korzyść drużyny przeciwnej. W szczególnych przypadkach WR na wniosek obu klubów może wyznaczyć nowy termin spotkania.

---

<sup>17</sup> zgodnie z art. 17 § 3 pkt 7.





## Rozdział VII OBSADY I SPRAWY SĘDZIOWSKIE

### Art. 37. Obsady sędziowskie

- § 1. Spotkania prowadzą sędziowie uprawnieni do sędziowania zawodów w sezonie 2024/2025 i wyznaczeni przez Kolegium Sędziów DZKosz lub Kolegium Sędziów Lubuskiego Związku Koszykówki.
- § 2. W przypadku braku możliwości zapewnienia pełnej obsady sędziów stolikowych na danym meczu klub będący gospodarzem zawodów zobowiązany jest do zapewnienia jednej osoby pełniącej funkcję sędziego wspomagającego.
- § 3. Kolegium Sędziów zobowiązane jest, najpóźniej 72 godziny przed meczem, zgłosić zapotrzebowanie na sędziego wspomagającego poprzez system ESOR.
- § 4. W przypadku niezapewnienia sędziego wspomagającego na meczu, pomimo zgłoszenia zapotrzebowania przez Kolegium Sędziów, Wydział Rozgrywek uprawniony jest do nałożenia kary administracyjnej na klub będący gospodarzem zawodów.

### Art. 38. Komisarz techniczny

- § 1. Wydział Rozgrywek DZKosz we Wrocławiu, w porozumieniu z Zarządem DZKosz we Wrocławiu, może z własnej inicjatywy lub na prośbę klubu delegować na zawody komisarza technicznego, który zobowiązany jest złożyć pisemne sprawozdanie, przedstawiając przebieg zawodów od strony porządkowej, organizacyjnej i sportowej.
- § 2. Sprawozdanie komisarza technicznego może stanowić podstawę do ukarania zawodnika, klubu lub unieważnienia zawodów, względnie do wszczęcia przez Kolegium Sędziów DZKosz we Wrocławiu postępowania dyscyplinarnego przeciwko sędziemu, który naruszył obowiązujące regulaminy.
- § 3. Koszty delegacji komisarza lub obserwatora ponosi klub wnioskujący o jego wyznaczenie.
- § 4. W sytuacji gdy komisarz techniczny delegowany jest z inicjatywy Wydziału Rozgrywek DZKosz lub Zarządu DZKosz, koszt delegacji pokrywa klub będący gospodarzem zawodów.

### Art. 39. Ekwiwalenty sędziów i komisarzy

- § 1. Tabela wysokości ekwiwalentów sędziowskich dla zawodów rozgrywanych w okręgu dolnośląskim:



WYSOKOŚĆ EKWIWALENTÓW SĘDZIOWSKICH							
Kategoria rozgrywek	Stawka sędziego miejscowego	Najkrótsza odległość drogowa między różnymi miejscowościami, od miejsca zamieszkania sędziego do miejsca rozgrywania zawodów wg. <a href="http://www.google.pl/maps">www.google.pl/maps</a>					Każy kolejny mecz w tej samej hali
		1-22km	23-60km	61-100km	101-140km	140km<	
EKWIWALENT SĘDZIEGO BOISKOWEGO							
U13	85	115	165	225	285	345	75
U14, U15	95	125	175	235	295	355	85
U16, U17	120	150	200	260	320	380	110
U19	140	170	220	280	340	400	130
3LM	190	220	270	330	390	450	180
2LK	160	190	240	300	360	420	150
Mini Koszykówka	50	80	130	190	250	310	40
EKWIWALENT SĘDZIEGO STOLIKOWEGO							
Rozgrywki młodzieżowe	70	100	150	210	270	330	60
Rozgrywki seniorskie	70	100	150	210	270	330	60
Mini Koszykówka	50	80	130	190	250	310	40

- 1) Wszystkie kwoty podane w tabeli są kwotami brutto wyrażonymi w PLN.
- 2) Wysokość ekwiwalentu dla komisarza technicznego stanowi  $\frac{3}{4}$  stawki sędziego boiskowego.

§ 2. Wysokość ekwiwalentów w rozgrywkach centralnych (seniorskich i młodzieżowych) ustala PZKosz.



## Rozdział VIII OBOWIĄZUJĄCE OPŁATY

### Art. 40. Opłaty

§ 1. Ustala się następujące kwoty opłat obowiązujące w sezonie 2024/2025:

L.p.	Tytuł pobrania opłaty:	Kwota	
		Mini Koszykówka	Pozostałe rozgrywki
1.	Wniesienie odwołania od decyzji organu I instancji	50	200
2.	Kaucja za złożenie protestu dotyczącego meczu	200	200
3.	Kaucja za zgłoszenie do rozgrywek	250	250
4.	Każdorazowe przełożenie terminu meczu na 10 do 4 dni przed terminem wyznaczonym w terminarzu	0	60
5.	Każdorazowe przełożenie terminu meczu na mniej niż 4 dni przed terminem wyznaczonym w terminarzu	0	150
6.	Wydanie licencji zawodnika PZKosz	20	20
7.	Dodatkowa opłata za niezgłoszenie 10 zawodników do drużyny w terminie do 13.09.2024	-	500
8.	Dodatkowa opłata za zgłoszenie zawodnika poza godzinami pracy biura	50	50
9.	Wydanie licencji okresowej dla trenera – ligi seniorskie	-	100
10.	Wydanie licencji okresowej dla trenera – ligi młodzieżowe	50	50
11.	Dodatkowa opłata za nieobecność na konferencji licencyjnej trenerów – Ligi seniorskie	-	350
12.	Dodatkowa opłata za nieobecność na konferencji licencyjnej trenerów – Ligi młodzieżowe	250	250
13.	Wydanie licencji okresowej statystyka	-	20
14.	Wypożyczenie zawodnika	250	250
15.	Wypożyczenie zawodnika – ucznia SMS	-	500
16.	Wpis na listę transferową	250	250
17.	Wpis na listę transferową dla zawodników zmieniających barwy klubowe na zasadzie umowy o współpracy lub przejęcia drużyny	125	125
18.	Rozpatrywanie spraw spornych dotyczących wysokości ekwiwalentu za wychowanka	250	250



L.p.	Tytuł pobrania opłaty:	Kwota	
		Mini Koszykówka	Pozostałe rozgrywki
19.	Wydanie Listu Czystości z urzędu (ponosi klub, który nie wydał LC)	100	100
20.	Podpisanie umowy szkoleniowej (wnosi klub pozyskujący)	250	250
21.	Wydanie certyfikatu sali sportowej	0	0

§ 2. Wszystkie kwoty podane w tabeli są kwotami brutto wyrażonymi w PLN.

#### Art. 41. Kwoty wpisowego

§ 1. Ustala się następujące kwoty wpisowego obowiązujące w sezonie 2024/2025:

L.p.	Cykl rozgrywek	Kwota wpisowego dla drużyn:	
		Z województwa dolnośląskiego	Spoza województwa dolnośląskiego
1.	3 Ligi Mężczyzn	2350	2200
2.	U19	1650	1500
3.	U17 i U16	1350	1200
4.	U15 i U14	1050	900
5.	U13	550	400
6.	Mini Koszykówki	150	150

§ 2. Wszystkie kwoty podane w tabeli są kwotami brutto wyrażonymi w PLN.

§ 3. W przypadku zgłoszenia przez klub drugiej i kolejnej drużyny do tej samej kategorii rozgrywek (dotyczy rozgrywek 3LM, 2LK, U19, U17, U16, U15, U14 i U13) opłata za zgłoszenie wynosi 50% wpisowego.

§ 4. W przypadku zgłoszenia ogółem do rozgrywek młodzieżowych (od U13 do U19) czterech lub więcej drużyn opłata za zgłoszenie wynosi 50% wpisowego za każdą drużynę (z wyłączeniem 3LM, 2LK oraz mini koszykówki).



## Rozdział IX

### WYKROCZENIA ADMINISTRACYJNE

#### Art. 42. Kary regulaminowe

§ 1. Kary za naruszenia przepisów i regulaminów, wynikające z niniejszego regulaminu, orzekane są przez Przewodniczącego Wydziału Rozgrywek DZKosz w formie decyzji.

§ 2. Karami są:

- 1) Kara upomnienia
- 2) Kara finansowa

§ 3. Przewodniczący Wydziału Rozgrywek DZKosz może zastosować karę upomnienia w przypadku pierwszego naruszenia przepisów i regulaminów. W sytuacji rażącego naruszenia przepisów i regulaminów kara upomnienia może być pominięta.

§ 4. W sprawach nieujętych niniejszym Regulaminem mają zastosowanie postanowienia RWS, Regulaminu Dyscyplinarnego DZKosz oraz Regulaminu Dyscyplinarnego PZKosz.

#### Art. 43. Wykroczenia administracyjne

§ 1. Ustala się następujące wysokości kar za wykroczenia administracyjne obowiązujące w sezonie 2024/2025:

L.p.	Wykroczenie administracyjne	Kwota	
		Mini Koszykówka	Pozostałe rozgrywki
1.	Wycofanie zespołu z rozgrywek po losowaniu (lub po utworzeniu terminarza <sup>18</sup> ) ale przed rozegranie pierwszego meczu przez dowolną drużynę w danym cyklu rozgrywkowym.	500	1000
2.	Wycofanie zespołu po rozegraniu pierwszego meczu przez dowolną drużynę w danym cyklu rozgrywkowym.	750	2000
3.	Zweryfikowanie zawodów jako walkower	0 – 200	0 – 2500
4.	Brak porządku i bezpieczeństwa na zawodach	100 – 300	200 – 500
5.	Opóźnienie rozpoczęcia meczu ze względu na brak opieki medycznej	100	200
6.	Brak trenera posiadającego licencję okresową na meczu 3LM oraz 2LK	–	100
7.	Nieumieszczenie w ESOR informacji o meczu	50	100

<sup>18</sup> w przypadku rozgrywek mini koszykówki, U14M i U16M



L.p.	Wykroczenie administracyjne	Kwota	
		Mini Koszykówka	Pozostałe rozgrywki
8.	Nieterminowe wprowadzenie do ESOR wyniku meczu, statystyk, skanu protokołu	0 – 50	100
9.	Załączenie nieczytelnego skanu protokołu w ESOR	50	50
10.	Brak lub niesprawne wyposażenie techniczne na zawodach	50	100
11.	Zmiana terminu meczu lub gospodarza zawodów bez zgody WR	100	300
12.	Nieterminowe dostarczenie oryginału protokołu zawodów	50	100
13.	Niedostarczenie oryginału protokołu zawodów do dnia 1.05.2025	150	200
14.	Używanie innych druków protokołów niż aktualnie obowiązujące w rozgrywkach DZKosz	50	100
15.	Używanie innych piłek meczowych niż aktualnie obowiązujące w rozgrywkach 3LM	–	100
16.	Niedostarczenie co najmniej czterech piłek do rozgrzewki drużyn lub dostarczenie piłek różnych marek, modeli lub jakości.	50	100
17.	Niestosowanie nakazu obrony „każdy swego” na meczu	0 – 200	–
18.	Brak sędziego wspomagającego na meczu pomimo zgłoszenia zapotrzebowania przez Kolegium Sędziów	200% stawki sędziego stolikowego	200% stawki sędziego stolikowego

§ 2. Wszystkie kwoty podane w tabeli są kwotami brutto wyrażonymi w PLN.

§ 3. W przypadku innych wykroczeń niewymienionych w art. 43. § 1. decyzję o nałożeniu kary w wysokości od 20 zł do 2500 zł podejmie Wydział Rozgrywek DZKosz.

#### **Art. 44. Rozliczanie ekwiwalentów sędziowskich**

§ 1. Klub zgłaszając drużynę do rozgrywek może skorzystać z rozliczania ekwiwalentów sędziowskich na podstawie faktury wystawionej przez DZKosz (dotyczy klubów z Dolnego Śląska).

§ 2. W przypadku skorzystania z możliwości określonej w art. 44. § 1:

- 1) Klub zobowiązuje się do opłacania wystawionej faktury w terminie do 14 dni od dnia jej otrzymania.



- 2) Klub zobowiązuje się do pokrycia kosztów obsługi w kwocie 25 zł za każdy mecz którego ekwiwalenty sędziowskie rozliczył DZKosz.
  - 3) Nie stosuje się postanowień określonych w art. 17. § 3 pkt 8, § 5 - 9.
- § 3. Przekroczenie terminu określonego w art. 44. § 2. pkt 1, uprawnia Wydział Rozgrywek DZKosz do podjęcia decyzji o skreśleniu klubu z listy klubów i wycofaniu wszystkich jej zespołów z rozgrywek organizowanych przez DZKosz. Jednocześnie:
- 1) Wszystkie mecze, wszystkich wycofanych drużyn zostaną zweryfikowane jako walkower na korzyść drużyn przeciwnych. Mają zastosowanie postanowienia art. 36. § 2.
  - 2) Może zostać naliczona dodatkowa kara za wycofanie zespołów z rozgrywek oraz za zweryfikowanie zawodów jako walkower zgodnie z art. 43. § 1.
- § 4. Klub ma prawo złożyć wniosek do Zarządu DZKosz o prolongatę terminu wyrażonego w art. 44. § 2. pkt 1. W przypadku przedłużenia terminu zobowiązania, naliczana jest dodatkowa opłata w wysokości 10% całości zobowiązania.

#### **Art. 45. Kara finansowa**

- § 1. Nałożone kary finansowe muszą być uregulowane w terminie 21 dni od daty doręczenia pisma.
- 1) Wpłata kary po wyznaczonym terminie wiąże się automatycznie z naliczeniem karnych odsetek w wysokości 20 % należnej kwoty.
- § 2. Kserokopię lub skan dowodu wpłaty należy przesać do Biura DZKosz na adres [biuro@dzkosz.wroclaw.pl](mailto:biuro@dzkosz.wroclaw.pl).



## Rozdział X FAULE TECHNICZNE I DYSKWALIFIKUJĄCE

### Art. 46. Sankcje

§ 1. Karami za faule techniczne i dyskwalifikujące są:

- 1) Kara zawieszenia
- 2) Kara finansowa

§ 2. Karę zawieszenia należy rozumieć jako odsunięcie zawodnika od kolejnego lub kolejnych spotkań w danym cyklu rozgrywkowym, przypadającego zgodnie z terminarzem rozgrywek. Liczbę meczów wskazują konkretne przepisy.

§ 3. Kary zawieszeń zawodników w związku z niniejszym rozdziałem nie wymagają wydania w formie decyzji Przewodniczącego Wydziału Rozgrywek DZKosz i obowiązują automatycznie z chwilą otrzymania faula technicznego lub dyskwalifikującego zgodnie niniejszymi przepisami.

§ 4. Członek drużyny pozbawiony praw reprezentowania drużyny lub odbywający karę zawieszenia może przebywać podczas zawodów wyłącznie na miejscach przeznaczonych dla widzów (poza strefą ławki drużyny).

§ 5. Sędziowie zobowiązani są do szczegółowego opisanie każdego faula technicznego i dyskwalifikującego w protokole zawodów (cytat wypowiedzianych słów, nazwisko i imię osoby ukaranej) oraz przesłanie e-mailem wiadomości o szczególnych incydentach podczas zawodów na adres [biuro@dzkosz.wroclaw.pl](mailto:biuro@dzkosz.wroclaw.pl) w terminie do 24 godzin od zakończenia zawodów.

§ 6. Wydział Rozgrywek DZKosz po zapoznaniu się z opisem sędziego w protokole, może wnioskować do Sędziego Dyscyplinarnego DZKosz w sprawie nałożenia na zawodnika, trenera lub innego członka drużyny kary dyscyplinarnej przewidzianej w obowiązującym Regulaminie Dyscyplinarnym PZKosz, w zależności od rangi popełnionego wykroczenia.

### Art. 47. Faule zawodników

§ 1. W stosunku do zawodników ustala się następujące kary:

- 1) Za otrzymanie w sezonie w danym cyklu rozgrywkowym pierwszego faula technicznego: Brak kary.
- 2) Za otrzymanie w sezonie w danym cyklu rozgrywkowym drugiego i każdego następnego faula technicznego: Kara zawieszenia na okres jednego meczu.





- 3) Za otrzymanie w sezonie w danym cyklu rozgrywkowym pierwszego i każdego następnego faula dyskwalifikującego: Kara zawieszenia na okres dwóch meczów.

#### **Art. 48. Faule trenerów**

§ 1. W stosunku do trenerów we wszystkich cyklach rozgrywkowych ustala się następujące kary:

- 1) Za otrzymanie w sezonie pierwszego faula technicznego: Brak kary.
- 2) Za otrzymanie w sezonie drugiego lub trzeciego faula technicznego: 100 zł.
- 3) Za otrzymanie w sezonie czwartego lub piątego faula technicznego: 200 zł.
- 4) Za otrzymanie w sezonie szóstego lub każdego następnego faula technicznego: 400 zł.
- 5) Za otrzymanie w sezonie pierwszego faula dyskwalifikującego: 200 zł.
- 6) Za otrzymanie w sezonie drugiego i każdego następnego faula dyskwalifikującego: 400 zł.

#### **Art. 49. Ewidencja fauli**

§ 1. Za prowadzenie ewidencji fauli technicznych i dyskwalifikujących odpowiedzialne są kierownictwa drużyn.

- 1) Kary za faule techniczne i dyskwalifikujące liczone są oddzielnie.
- 2) Faule zawodników otrzymane w różnych cyklach rozgrywkowych nie sumują się.
- 3) Faule trenerów otrzymane w różnych cyklach rozgrywkowych sumują się.

§ 2. Odpowiedzialność za wykonanie kar zawieszenia ciąży na klubie, pod rygorem zweryfikowania zawodów jako walkower oraz nałożenia kary finansowej za udział zawodnika nieuprawnionego do gry.

§ 3. Do ewidencji fauli technicznych nie należy wliczać fauli opisanych przez sędziego jako kary za:

- 1) Wymuszanie przewinienia (fopowanie).
- 2) Za nielegalne przeszkadzanie przeciwnikom przy wprowadzaniu piłki w ostatnich dwóch minutach czwartej kwarty lub każdej dogrywki.

§ 4. Jako faul dyskwalifikujący nie jest traktowane zdyskwalifikowanie zawodnika za dwa faule niesportowe, dwa faule techniczne lub jeden faul niesportowy i jeden faul techniczny w meczu.



- § 5. Faule techniczne zapisane trenerowi jako "B" za zachowanie zawodników należy bezwzględnie zaliczać danym zawodnikom. W protokole zawodów sędzia musi umieścić stosowny zapis wskazujący zachowanie konkretnego zawodnika.
- § 6. Do ewidencji fauli technicznych trenera należy wliczać wyłącznie faule techniczne oznaczone w protokole zawodów jako „C” (orzeczone w konsekwencji jego osobistego niesportowego zachowania).
- § 7. Faule techniczne trenera opisane w protokole zawodów jako faule orzeczone za zachowanie asystenta trenera należy zaliczyć do ewidencji fauli technicznych asystenta trenera, które podlegają karze finansowej określonej w art. 48. § 1.
- § 8. Kary administracyjne oraz faule techniczne i dyskwalifikujące popełnione przez zawodników i trenerów w zawodach zweryfikowanych jako walkower pozostają w mocy i wliczają się do ewidencji.
- § 9. W przypadku braku możliwości odbycia kary zawieszenia w tym samym cyklu rozgrywkowym, z powodu zakończenia udziału drużyny w cyklu, kara zawieszenia, o której mowa w art. 46 - 47, zostaje anulowana.



## Rozdział XI SPRAWY DYSCYPLINARNE

### Art. 50. Sprawy dyscyplinarne

- § 1. Organem orzekającym w I instancji jest Sędzia Dyscyplinarny, który w sprawach dyscyplinarnych orzeka jednoosobowo.
- § 2. Sędziego Dyscyplinarnego wyznacza organizator rozgrywek.
- § 3. Zasady związane z postępowaniem dyscyplinarnym, są zawarte w Regulaminie Dyscyplinarnym Polskiego Związku Koszykówki.
- § 4. Od decyzji wydanych przez Sędziego Dyscyplinarnego DZKosz, przysługuje klubowi prawo do złożenia odwołania do Komisji Odwoławczej PZKosz.



## Rozdział XII ODWOŁANIA

### Art. 51. Odwołanie od decyzji

- § 1. Wszelkiego rodzaju odwołania są wystąpieniem o zmianę decyzji wydanej przez organy do tego upoważnione.
- § 2. Klubom przysługuje prawo złożenia odwołania do Zarządu DZKosz od decyzji wydanej przez organy do tego upoważnione w pierwszej instancji.
- § 3. Odwołanie musi zostać złożone w terminie do 14 dni od otrzymania decyzji.
- § 4. Równocześnie z wnioskiem odwołania musi być wniesiona opłata manipulacyjna w wysokości określonej w art. 40, a do wniosku dołączony dowód wpłaty.
- § 5. Bez spełnienia powyższych wymagań odwołanie nie będzie rozpatrywane.
- § 6. Złożenie odwołania oraz wniesienie opłaty manipulacyjnej wstrzymuje obowiązek uiszczenia kary finansowej.
- § 7. W przypadku decyzji Zarządu DZKosz o utrzymaniu kary finansowej, należy ją wpłacić w terminie 7 dni od otrzymania decyzji.
- § 8. Decyzja Zarządu DZKosz jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.



## Rozdział XIII POSTANOWIENIA KOŃCOWE

### Art. 52. Postanowienia końcowe

- § 1. W sprawach dotyczących terminu wysłania korespondencji pisemnej, przyjmuje się datę i godzinę ze stempla pocztowego, a w przypadku korespondencji przesłanej drogą elektroniczną datę i godzinę nadania.
- § 2. W sprawach dotyczących terminu wprowadzania danych do systemu ESOR przyjmuje się datę i godzinę systemową wprowadzania danych do bazy systemu.
- § 3. Wszelkie opłaty należy regulować na konto:

Dolnośląski Związek Koszykówki we Wrocławiu  
50–529 Wrocław  
ul. Borowska 1-3

Nr konta: 29 1160 2202 0000 0003 1412 6634

- § 4. Prawo do interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje Zarządowi DZKosz.
- § 5. Regulamin wchodzi w życie z dniem zatwierdzenia go przez Zarząd DZKosz, tj. z dniem 4.08.2024 jednocześnie traci moc Regulamin Zawodów zatwierdzony przez Zarząd DZKosz z dnia 20.07.2023.

#### **PRZEWODNICZĄCY**

Wydziału Rozgrywek  
Dolnośląskiego Związku Koszykówki  
we Wrocławiu

**Mateusz Falkiewicz**

#### **PREZES**

Dolnośląskiego Związku Koszykówki  
we Wrocławiu

**Piotr Dytko**



**Załącznik nr 1 - Wniosek klubu o utworzenie konta w ESOR**

1. Pełna nazwa klubu

Nr licencji  
klubowej

2. Adres e-mail do obsługi rozgrywek w systemie ESOR

Podpis i pieczęć  
osób/osoby upoważnionej do reprezentowania klubu



**Załącznik nr 2 - Dane kontaktowe klubu na sezon 2024/2025**

## 1. Nazwa klubu

Nr licencji klubowej

2. Dane osoby do kontaktu (proszę o podanie jednej osoby):

Imię i nazwisko

Numer telefonu

Adres e-mail

## 3. Dane do faktury:

Pełna nazwa

Miasto

Kod pocztowy

Ulica

nr

NIP

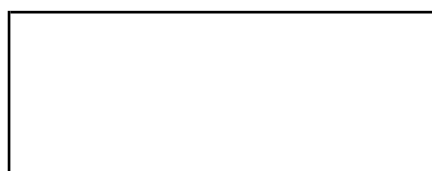
 Wnioskuje o rozliczanie ekwiwalentów sędziowskich na podstawie faktury wystawionej przez DZKosz we Wrocławiu**W razie zmiany danych prosimy o poinformowanie biura DZKosz.**

Podpis i pieczęć osoby upoważnionej z klubu

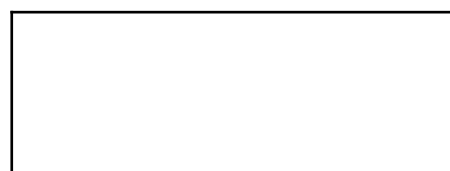


## Załącznik nr 3 - Arkusz weryfikacji obiektu sportowego

Nazwa obiektu							
Dokładny adres							
Wymiary płyty boiska				Wymiary boiska			
Szerokość pasa wolnego od przeszkód wzdłuż linii bocznej				Szerokość pasa wolnego od przeszkód wzdłuż linii końcowej			
Odległość linii rzutów wolnych od linii końcowej				Szerokość pola 3 sekund na linii końcowej			
Odległość linii rzutów za 3 pkt od linii końcowych				Szerokość pola rzutów za 3 pkt na linii końcowej			
Wymiary tablicy (w cm)				Odległość tablicy od linii końcowych			
Rodzaj nawierzchni	Drewniana			Sztuczna			
Umocowanie konstrukcji koszy	Do ściany			Do sufitu		Wolnostojąca	
Rodzaj tablic	Pleksiglas			Drewno			
Rodzaj obręczy	Uchylne	Sztywne	Możliwość regulacji wysokości koszy		TAK	NIE	
Liczba szatni dla zawodników				Odębne pryszniczce dla drużyn	TAK	NIE	
Szatnia dla sędziów boiskowych (z możliwością skorzystania z pryszniczki)	TAK	NIE	Szatnia dla sędziów stolikowych		TAK	NIE	
Elektroniczna tablica wyników	TAK	NIE	Elektroniczny zegar pomiaru czasu akcji		TAK	NIE	
Osobny pilot do obsługi czasu akcji	TAK	NIE	Możliwość ustawienia 14 sekund na czasie akcji w trakcie gry (za pomocą jednego przycisku)		TAK	NIE	
Wskaźnik fauli drużyny	TAK	NIE	Wskaźnik fauli zawodników		TAK	NIE	
Tablica wyników wskazująca	Czas główny		TAK	NIE	Wynik	TAK	NIE
	Faule drużyny		TAK	NIE	Faule zawodników	TAK	NIE
Wskaźnik naprzemiennego posiadania piłki	Elektroniczny			Manualny			



(pieczęć klubu)



(pieczęć i podpis osoby upoważnionej)

